


しましる

チーム名: *LPKAS*





チームテーマ・コンセプト

〈テーマ〉

外に島田の事を
知ってもらおう！

〈コンセプト〉 クイズゲーム **×** 島田の名所

? コンセプト ?

従来の観光アプリではただ名所を紹介するだけであり、島田を詳しく知ることができないためクイズゲームを取り入れることでゲームをしながら、島田に詳しくなることができると考えた。



なぜこのアプリを作ろうと思ったのか??

テーマである外に島田の事を知ってもらおう！に加えて、



Regional Economy Society Analyzing System

地域経済分析システム

で公開されているデータの分析により
島田市を観光目的で訪れている人が少ないことが判明



島田市の名所を
効率よく伝えよう!

RESAS による

地域別国内観光地目的分析図

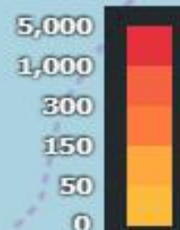
右丸：伊豆方面 左丸：島田市

丸が多い

丸が少ない

県内でも観光者数に
大きな差が出ている
ことが一目瞭然！

検索回数 (回)



20km

【出典】
株式会社ナビタイムジャパン「経路検索条件データ」

【注記】 +

(C) NAVITIME JAPAN

map data ©OpenStreetMap contributors, under CC BY-SA2.0



ターゲット

1


島田市在住であるが
島田の事をよく知らない人

2

島田市の事を
知らない県外の人

アプリ内容





アプリ名

しましる

(し ま だ を し る)

? アプリ名 ?

LPKASのチームテーマ、島田の観光という
点に沿った「**島田を知る**」というワードか
らアプリ名を選定しました。

アプリアイコン



? アイコンデザイン ?

ゲーム内キャラを配置

背景は島田（お茶）
をイメージした緑の濃薄色

枠は緑に合う蛍光色で強調

キャラの一部分を前面に
配置し、迫力を与える



アプリ内容

<主な内容>

クイズゲーム × 島田の名所

ということで、クイズゲームをしながら
島田の名所に関する知識を深めていってもらおう。

? クイズゲーム ?

“ゲーム”というジャンルであるため島田に関係した要素が
いくつも取り入れられ、ゲームのストーリー等もあります。



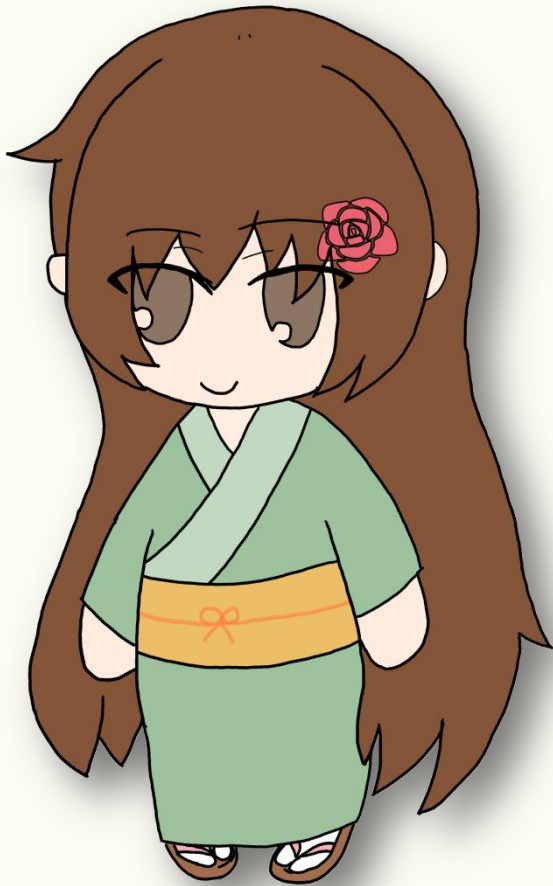
ストーリー

日課のランニングをしていた主人公。
いつもは通らない電車を見ていたら、
異世界に飛ばされてしまった！

異世界の伝承どおり、**蓬莱橋**へと向かうことに。
途中、モンスターたちの**妨害**を受けるが、

異世界の少女・**梓**、元モンスター・**おにしま**
達と力を合わせてクイズに正解し、蓬莱橋に行こう！

キャラクター（一部）



梓 あずさ

タイムスリップ先
で出会った少女
衣装 ⇒ 着物



おにしま

元島田鬼のモンスター
衣装は大奴（島田帯祭り）



ちゃかん

お茶缶のモンスター
アイコンのキャラ

主な機能①

ページ遷移機能



ページが飛ぶ

ゲーム説明

敵が島田市に関するクイズを五問出してくれます。

↓敵↓



クイズに正解して、敵を倒しましょう。

四問以上正解でゲームクリアになります。

スタート

主な機能②

クイズ作成機能

クイズ作成

作成されたクイズはデータベースに保存され、運営側が審査した後、実装されます。

出題文を打ち込む

問題文

正答

誤答

制作する

クイズ作成

作成されたクイズはデータベースに保存され、運営側が審査した後、実装されます。

問題文

蓬莱橋は世界一長い木造歩道橋として、何に掲載されているのか？

正答

誤答

制作する

保存されます

問題文

蓬莱橋は世界一長い木造歩道橋として、何に掲載されているのか？

正答

誤答

データ保存に成功!

まだ作る

ホーム

主な機能②

保存された問題は、



に保存される

○
問題文が不適切ではかないかどうかの選定
✕

その後実装していく

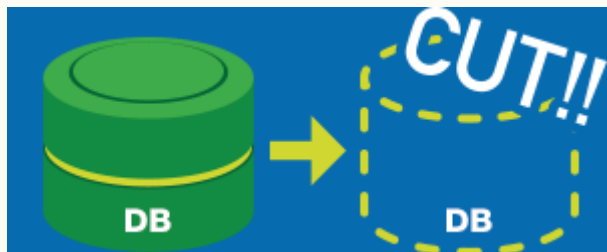
主な機能②

補足



<NIFCloud mobile backend とは?>

スマートフォンアプリでよく利用される汎用的な機能をクラウドから提供するサービスです。



サーバー運用不要

mBaaSを使うことで自前でサーバーを保持する必要はなくなります。アプリのリリース後もサーバー運用は不要になり、工数を大きく削減することができます。

主な機能③

クイズゲーム機能



Q.島田市と旧川根町が合併したのはいつでしたか？

【1:平成15年5月5日】

【2:平成18年4月1日】

【3:平成19年4月1日】

【4:平成20年5月5日】

TAP!!

下部に正誤の表示が出る



蓬萊橋から初倉側に見える銅像は誰でしょうか？

【1: 阪本藤吉】

【2: 松尾芭蕉】

【3: 栄西禅師】

【4: 中条景昭】

1問目: ×平成15年5月5日

デザインについて①

〈全体〉

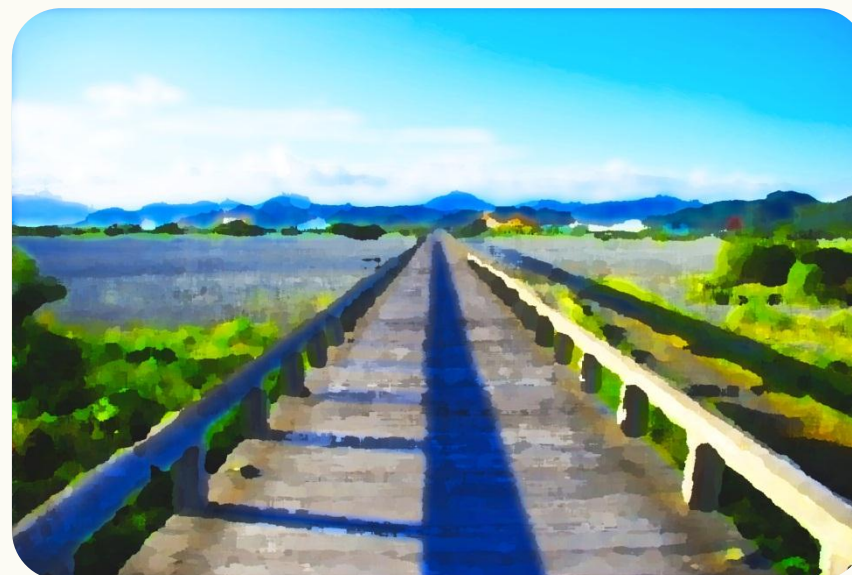
島田市のイメージカラーである「緑」に合うように
アイコンや様々な部分をデザインしました

キャラクターや背景はゲームのストーリーを壊さないように
「和風」を基準としデザインをしました



デザインについて②

〈背景〉



色合いをつけすぎず
絵のように元画像をレタッチした

島田に合った写真を使用

使用ソフト

〈デザイン関連〉



**Adobe
Illustrator
CS6**



**Adobe
Photoshop
CS6**



**Microsoft
Paint**

使用ソフト

<アプリ関連>



Monaca

<その他>



写真AC



NIFTY Cloud
mobile backend

クイズシステム

こども工作教室

使用データ



島田市検定問題
オープンデータ

RESAS

目的地分析データ





最後まで見てくださり

ありがとうございました